

Thank's
Simplement connecté

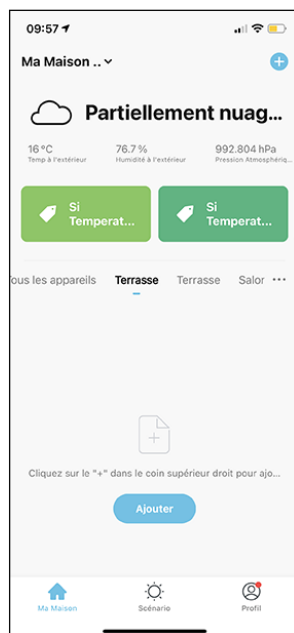
MANUEL D'UTILISATION
LAMPE D'AMBIANCE CONNECTÉE

AJOUTER UNE LAMPE D'AMBIANCE CONNECTÉE DE LA GAMME THANK'S

Seuls les produits de la gamme Thank's sont compatibles avec l'application Thank's.

Pour ajouter une lampe connectée à l'application Thank's :

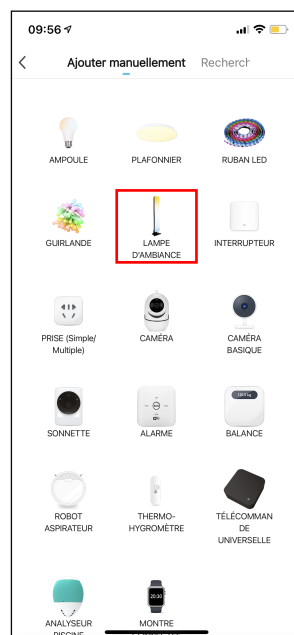
- Aller sur la page d'accueil de l'application.
- Cliquer sur l'icône « Ma Maison » en bas à gauche de l'écran.
- Ensuite, appuyer sur le bouton « ajouter » ou sur le signe « + » situé en haut à droite de la page.



- 2 possibilités de connexion sont proposées (en haut de page) :

- Choisir uniquement « Ajouter manuellement ».
- Une liste de familles de produits est affichée sur la page.

- Sélectionner « LAMPE D'AMBIANCE »



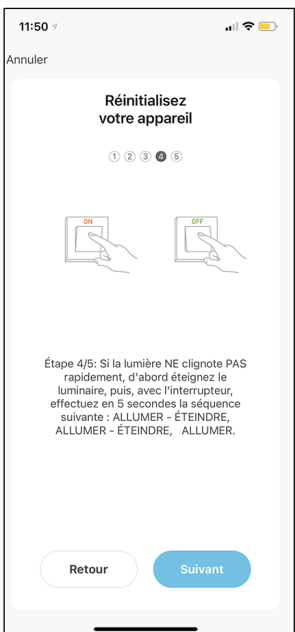
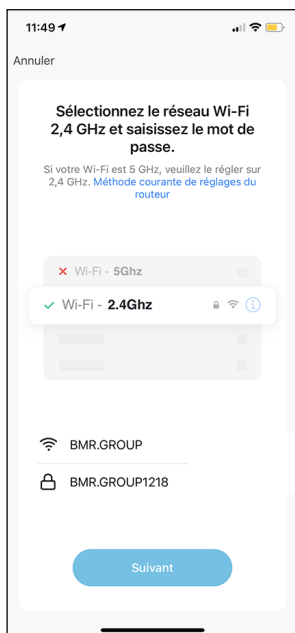
Identifier le réseau WIFI du lieu d'installation du produit.

ATTENTION : seuls les réseaux WIFI fonctionnant en 2,4 GHz sont compatibles avec l'application Thank's

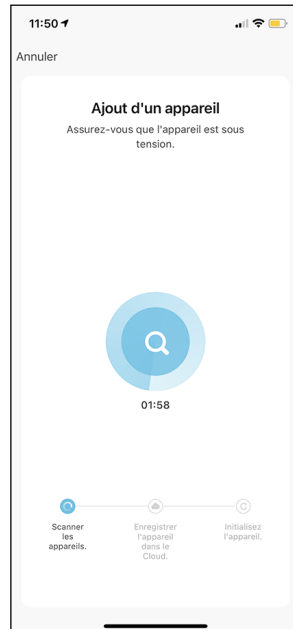
- Choisir le réseau local
 - Entrer le mot de passe du réseau WIFI choisi
 - Appuyer sur « Confirmer que le voyant du bouton WI-FI clignote » puis sur «Suivant».
- NB : Le smartphone et le produit concerné doivent être placés à proximité du routeur internet WIFI afin d'assurer une connexion efficace.

Installation :

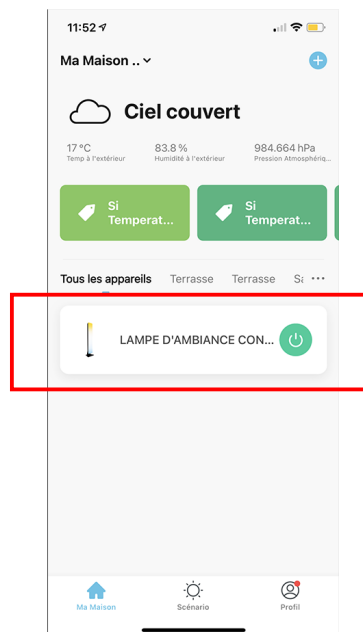
- Étape 1/5 : entrer le nom du réseaux WIFI.
 - Étape 2/5 : installer la lampe d'ambiance et allumez-la.
 - Étape 3/5 : vérifiez que la lumière clignote rapidement. Si oui, ignorez l'étape 4/5 et 5/5, et appuyez sur confirmer à la fin des étapes et cliquez sur «Suivant».
 - Étape 4/5 : si la lumière NE clignote PAS rapidement, d'abord éteignez le luminaire, puis avec l'interrupteur, effectuez en 5 secondes la séquence suivante : ALLUMER - éteindre, allumer - éteindre, allumer.
 - Étape 5/5 : confirmez que la lumière clignote rapidement et clqiez sur «Suivant.
- SI NON, veuillez retourner à l'étrape 4/5.



- La lampe se connecte sur l'application.



- Une page s'affiche avec le produit ajouté.

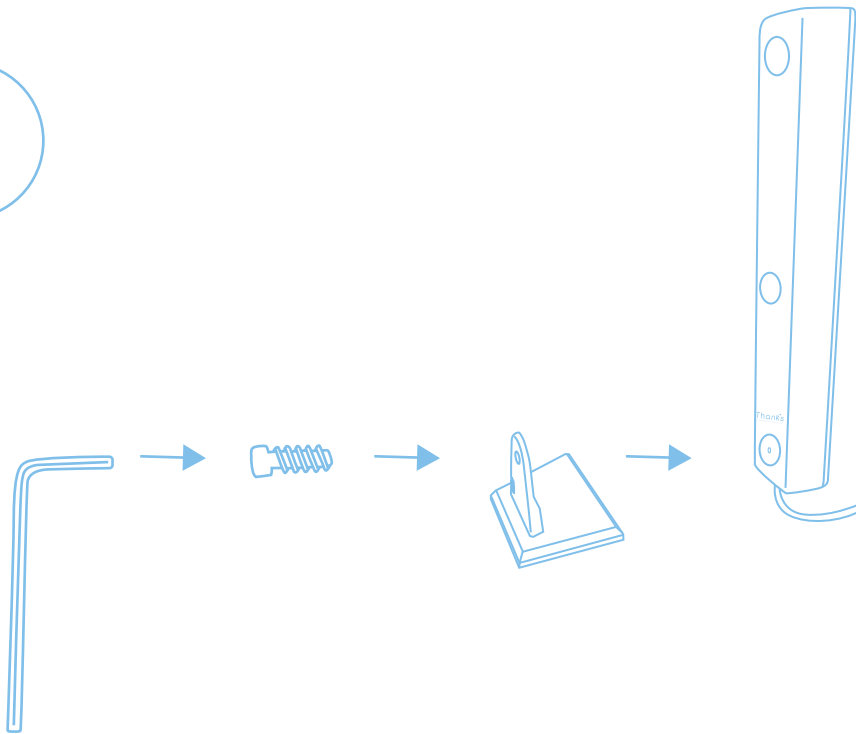


Le produit est maintenant connecté et enregistré sur l'application Thank's.
Il peut être utilisé.

INSTALLATION DE LA LAMPE AVEC L'APPLICATION :

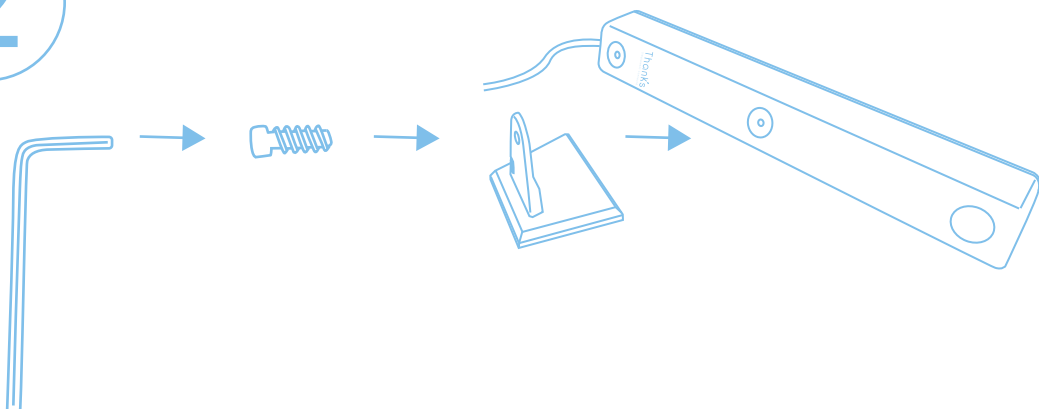
Il y a 2 façons de positionner la lampe :
à l'aide de la vis :

1

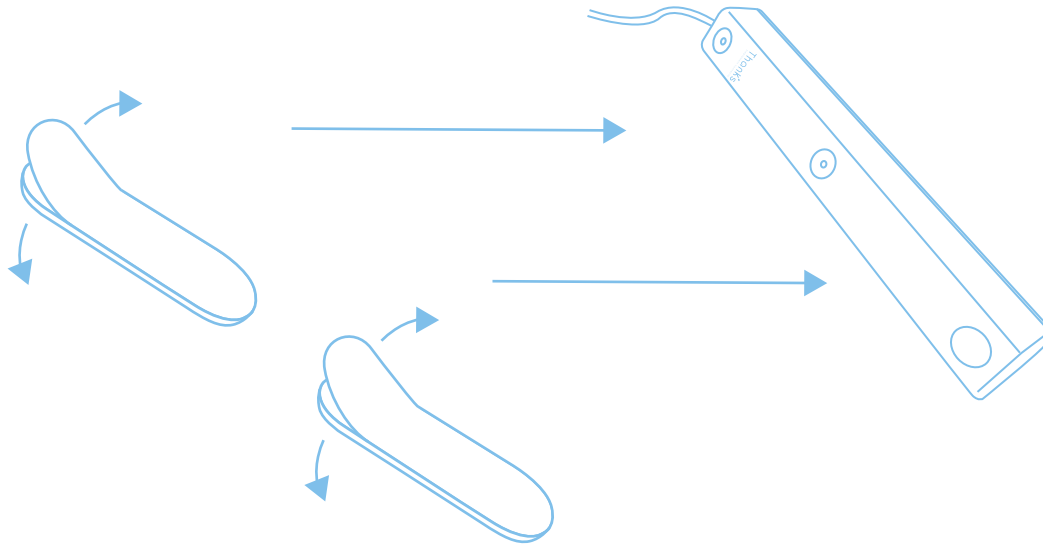


ou

2



Il est possible de coller la lampe d'ambiance au mur à l'aide des 2 antidérapants adhésifs :



Pour retenir le câble :



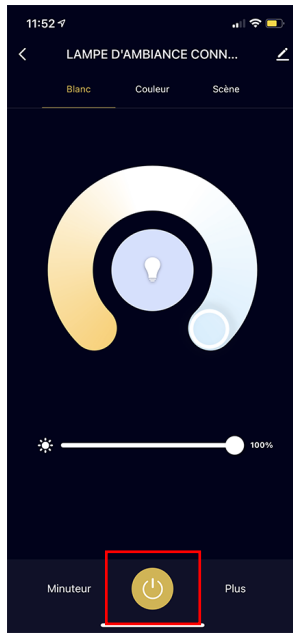
Retirer le papier.



Coller l'accessoire sur le rebord d'une table par exemple et faire passer le câble à l'intérieur.

FONCTIONNEMENT DE LA LAMPE AVEC L'APPLICATION :

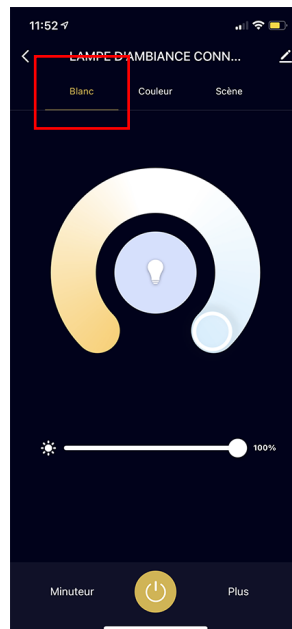
Pour allumer ou éteindre la lampe, appuyer sur «  ».



Une fois activée, on pourra définir :

- Le pourcentage de luminosité désirée.
- Le degré de chaleur de la luminosité.

(Chaud en positionnant le curseur à gauche, froid en positionnant le curseur à droite).

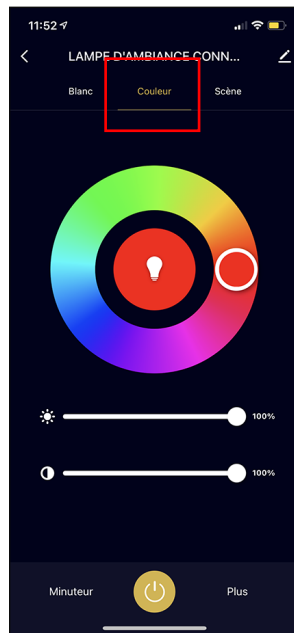


Sélectionner « couleur » en haut, au milieu de l'écran.

Le curseur central permet de modifier la couleur désirée.

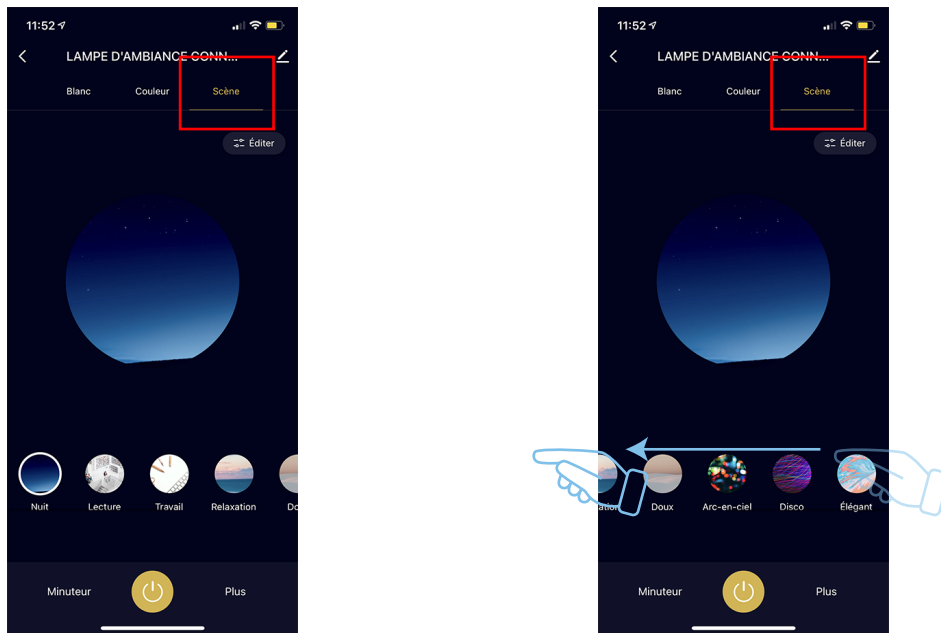
Le curseur « soleil » permet de gérer l'intensité lumineuse de la lampe.

Le curseur « demi cercle » permet de gérer le contraste de la couleur (du blanc vers le plus coloré).



OPTION SCÈNE

Des scènes d'ambiances lumineuses sont déjà préprogrammées (Nuit, Lecture, Travail, Relaxation, Doux, Arc-en-ciel, Disco, Élégant).

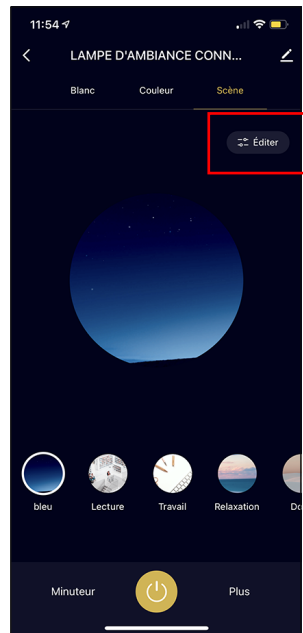


Remarque : faire glisser vers la gauche pour accéder aux scènes suivantes.

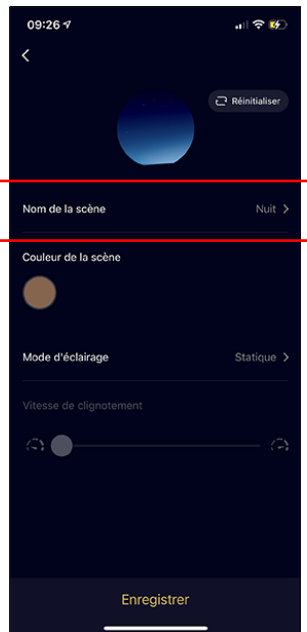
OPTION «ÉDITER»

On peut modifier des scènes, selon ses préférences personnelles.

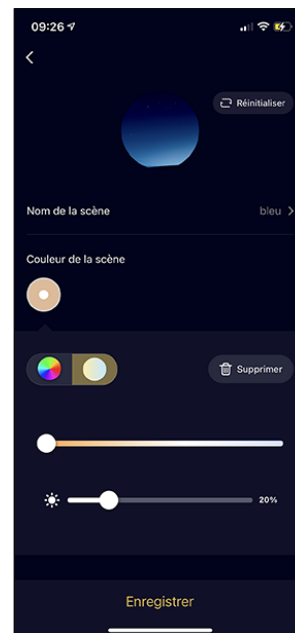
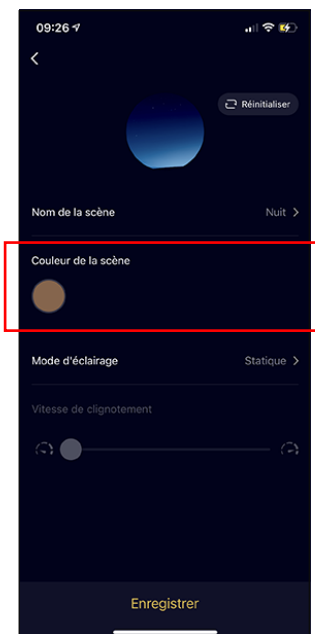
Cliquer sur le bouton « Éditer » et différentes options de paramétrage seront disponibles : nom de la scène, couleur, chaleur, mode d'éclairage, vitesse de clignotement, ...



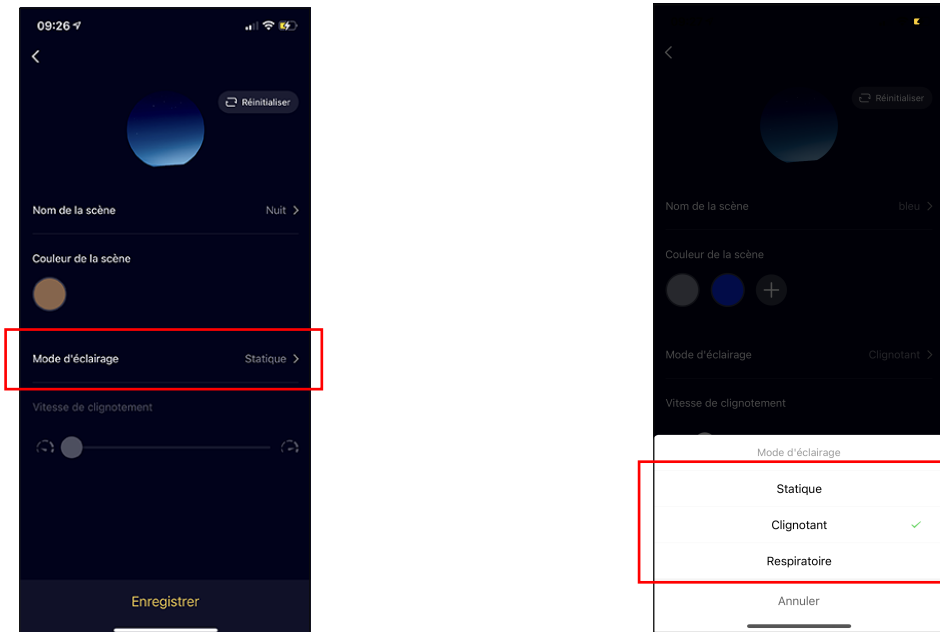
Appuyer ensuite sur «Nom de la scène» pour changer de nom.



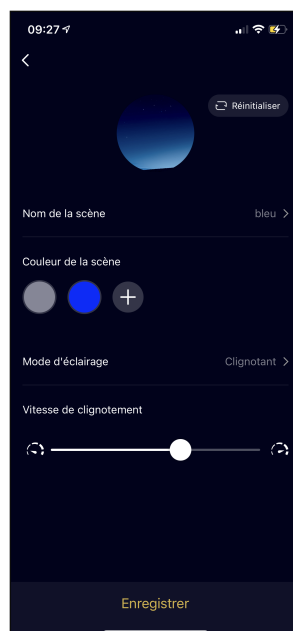
Appuyer sur «Couleur de la scène» pour pouvoir modifier la couleur.



Appuyer sur «Mode d'éclairage».
Choisir entre «Statique», «Clignotant», et «Respiratoire».

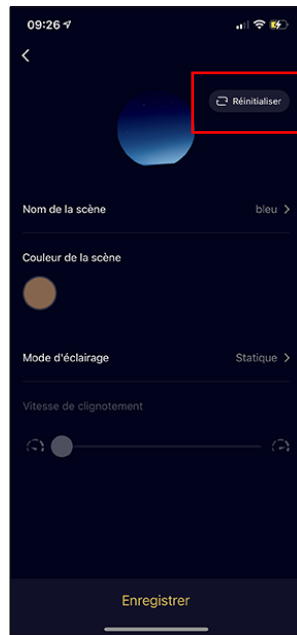


Si le mode «Clignotant est choisi, choisir ensuite la vitesse de clignotement en déplaçant le curseur.
Appuyer sur «+» pour ajouter des couleurs



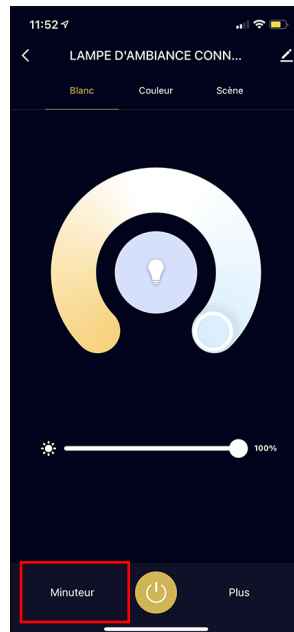
Appuyer sur «Enregistrer».

Appuyer sur «Réinitialiser» pour remettre à zéro les modifications.

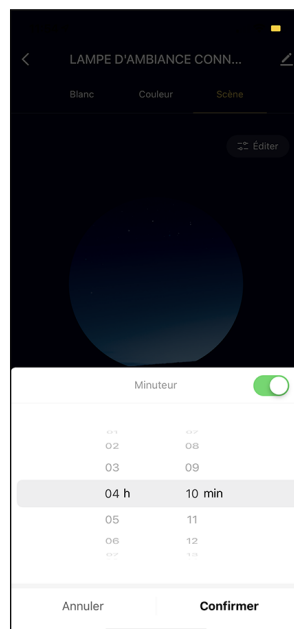


OPTION «MINUTEUR»

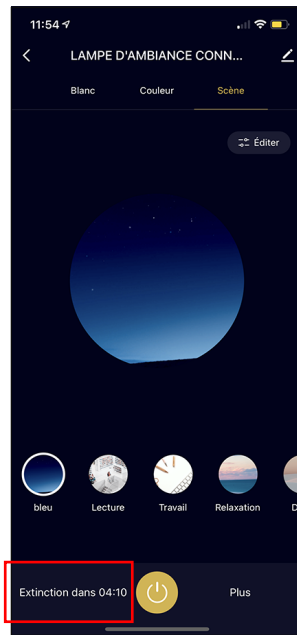
Appuyer sur «Minuteur» en bas à gauche.



Puis définir les heures et les minutes.
Appuyer sur «Confirmer».
Pour arrêter le minuteur appuyer sur le curseur.



Le décompte s'affiche sur la page d'accueil.

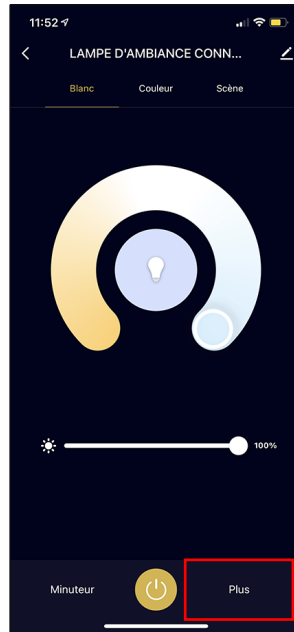


OPTION «PLUS»

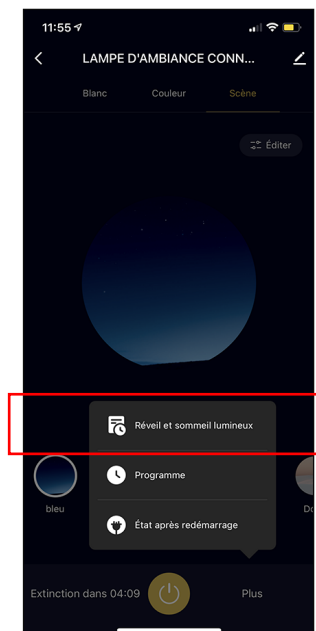
Cette option permet de :

- Sélectionner un réveil ou une mise en sommeil par éclairage lumineux progressif.
- Définir une programmation horaire.
- Enregistrer l'état d'éclairage lorsqu'on revient sur l'application.

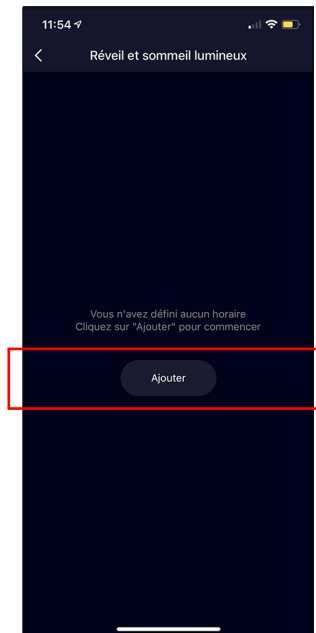
Appuyer sur «Plus» en bas à droite de l'écran.



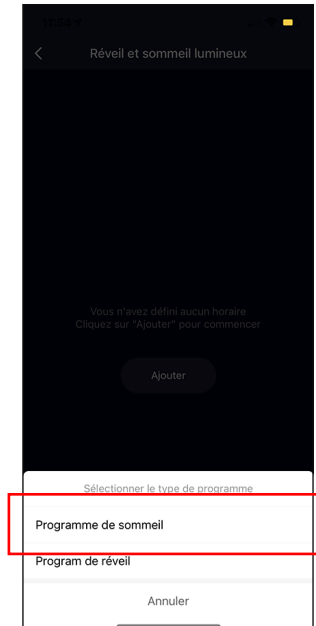
Appuyer sur «Réveil et sommeil lumineux» par exemple.




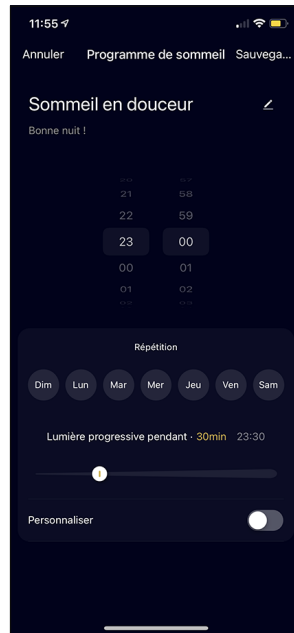
Appuyer ensuite sur «Ajouter».



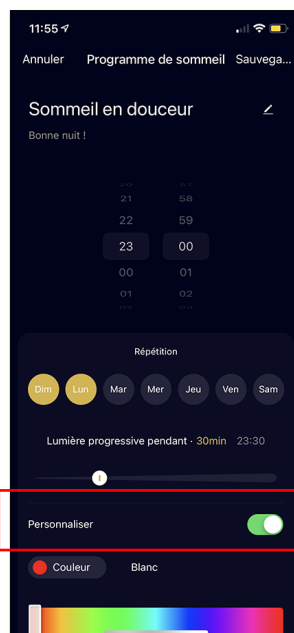
Appuyer sur «Programme de sommeil».



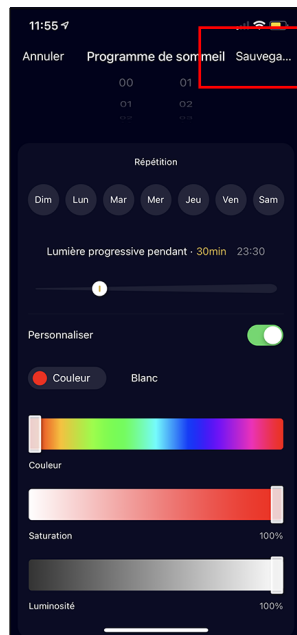
On choisit alors l'heure précise à laquelle on souhaite que l'action démarre (en heure et en minute).
On peut également définir le nombre de jour, dans la semaine, où l'on souhaite répéter cette action.
On peut donner un nom à ce programme en cliquant sur «  ».



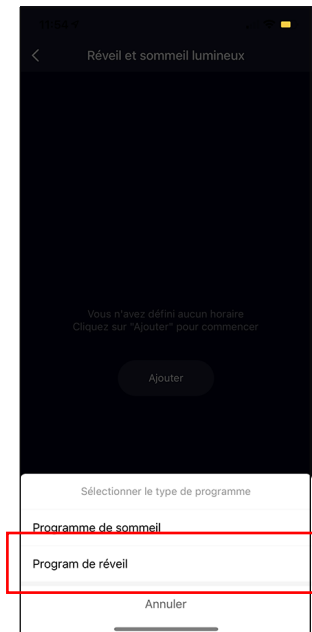
Appuyer sur le curseur «Personnaliser» pour pouvoir changer de couleur.




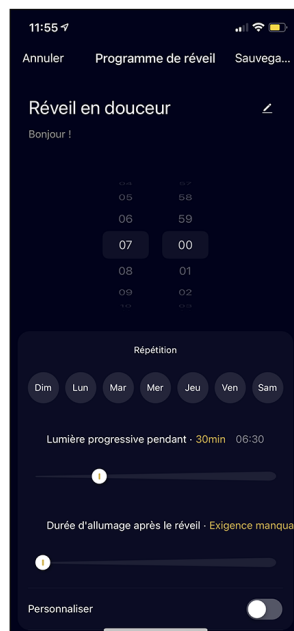
Appuyer ensuite sur «Sauvegarder».



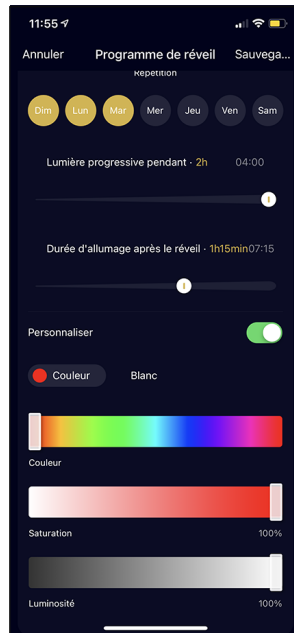
Appuyer sur «Programme de réveil».



On choisit alors l'heure précise à laquelle on souhaite que l'action démarre (en heure et en minute).
On peut également définir le nombre de jour, dans la semaine, où l'on souhaite répéter cette action.
On peut donner un nom à ce programme en cliquant sur «  ».



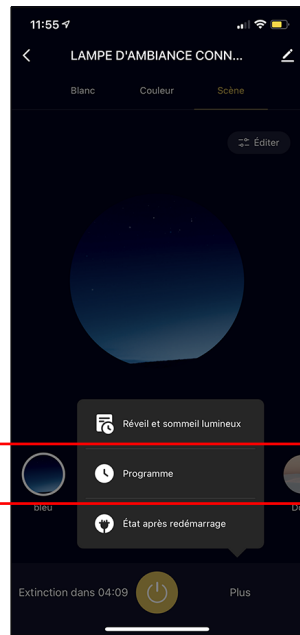
Après avoir personnalisé les couleurs, appuyer ensuite sur «Sauvegarder».



Les programmes de sommeil et de réveil créés apparaissent.
Appuyer sur le curseur pour arrêter ou recommencer le programme.



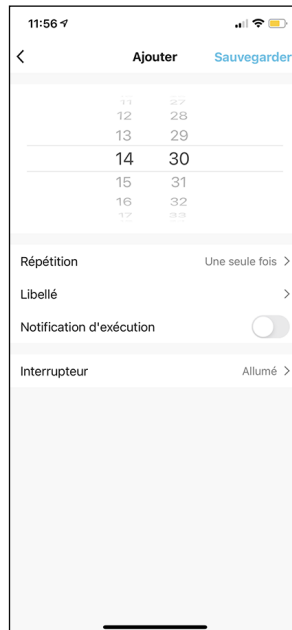
Appuyer ensuite sur «Programme».



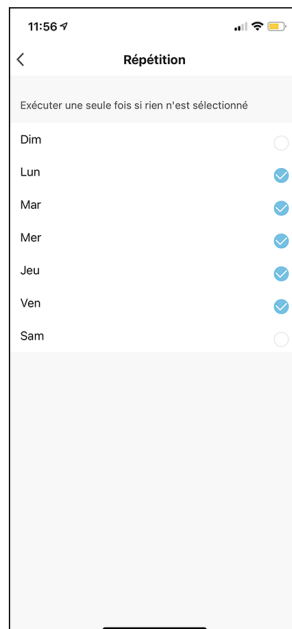
Appuyer sur «Ajouter».



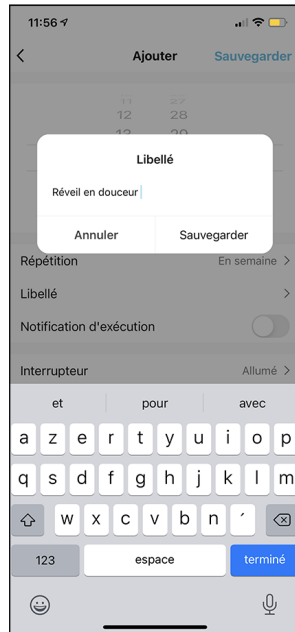
On choisit alors l'heure précise à laquelle on souhaite que l'action démarre (en heure et en minute).



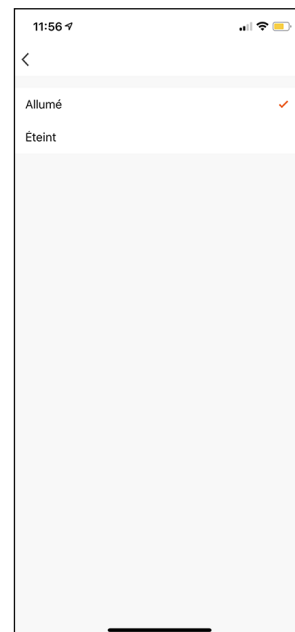
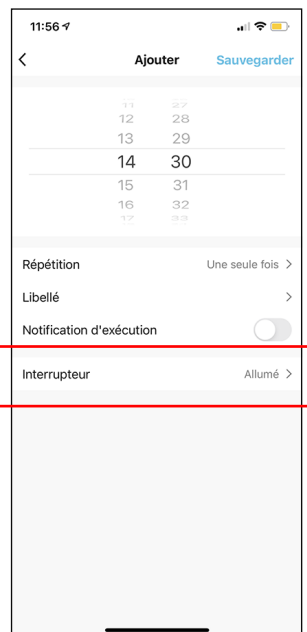
On peut également définir le nombre de jour, dans la semaine, où l'on souhaite répéter cette action en appuyant sur «Répétition».



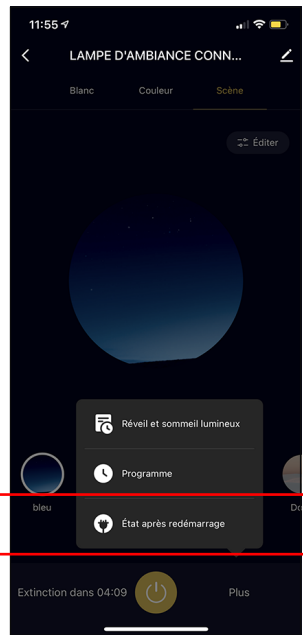
Appuyer sur «Libellé» pour changer le nom du programme.



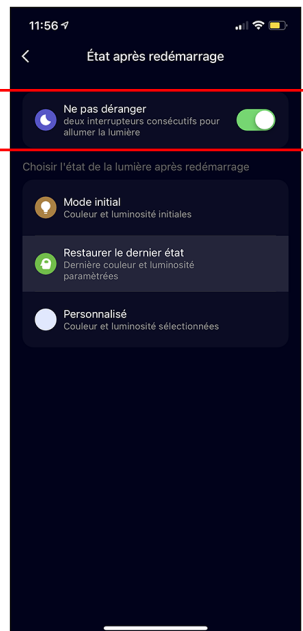
Définir l'état de la lampe en appuyant sur sur «Interrupteur».



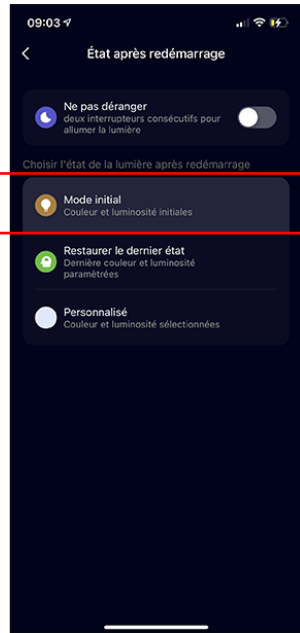
Appuyer sur «État de redémarrage».



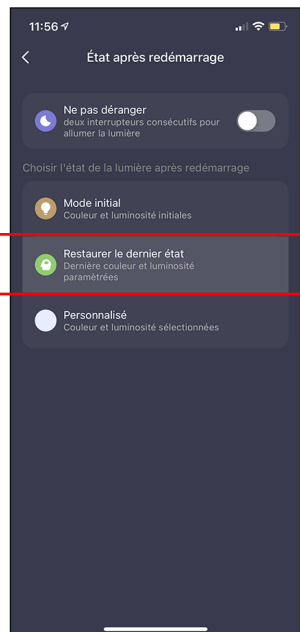
Pour que la lumière s'allume avec deux interrupteurs consécutifs, appuyer sur le curseur «Ne pas déranger».



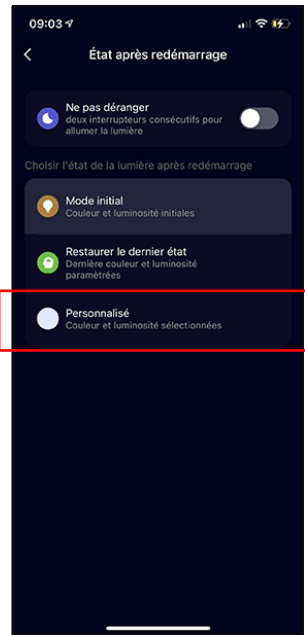
Appuyer sur «Mode initial» pour garder la couleur et la luminosité initial.



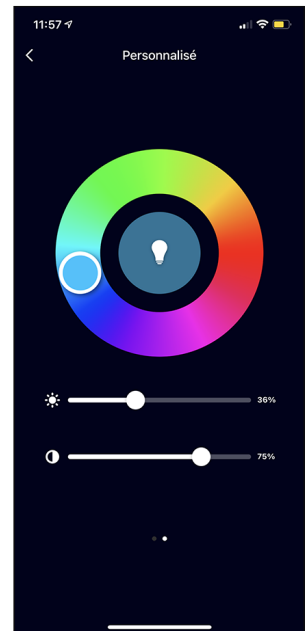
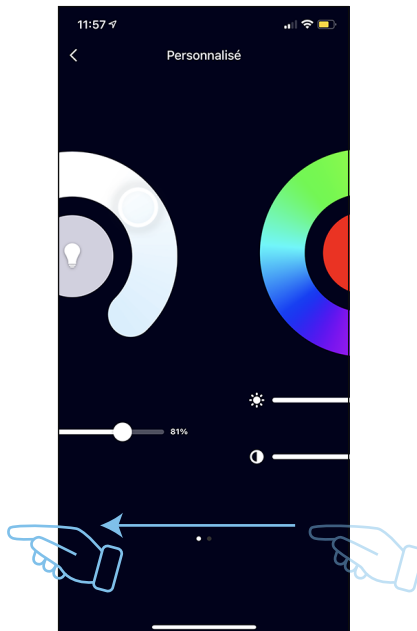
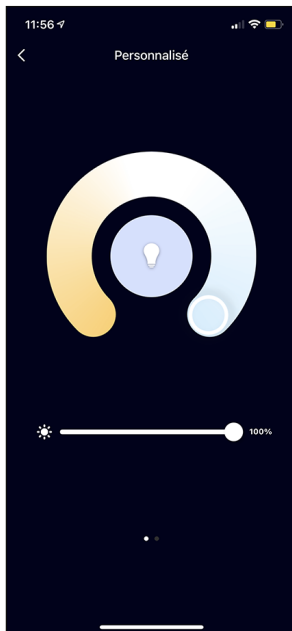
Appuyer sur «Restaurer le dernier état».
La lampe conservera la dernière couleur et la dernière luminosité enregistrées.



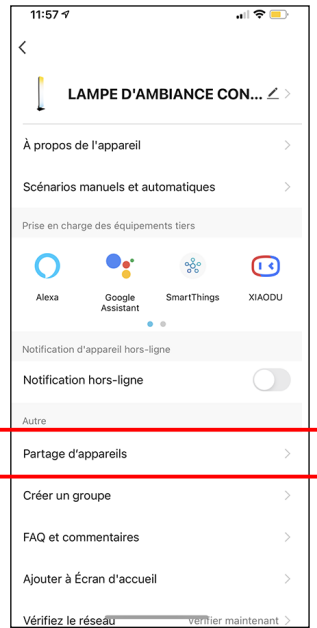
Appuyer sur «Personnalisé» pour choisir la couleur et la luminosité selon votre convenance.



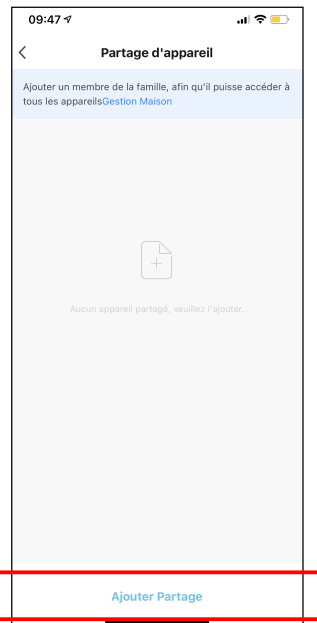
Choisir le mode de lumière.



Il est possible de partager le contrôle d'une lampe connectée avec un autre membre de la famille, par exemple.
Cliquer sur « Partage d'appareils »,



puis sur « Ajouter partage ».



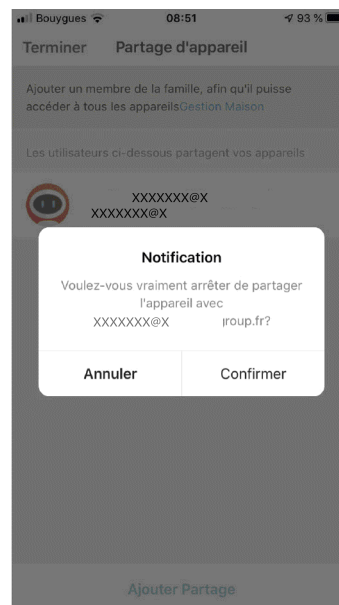
PARTAGER LE CONTRÔLE D'UNE LAMPE AVEC UNE AUTRE PERSONNE :



Cette personne devra auparavant avoir téléchargée l'application Thank's et avoir enregistré son numéro de téléphone mobile ou son mail dans son profil. Une page apparaît indiquant la liste des utilisateurs pouvant partager les ampoules (avec leur adresse mail et leur N° de téléphone).



Pour supprimer l'utilisateur de partage, il suffit de sélectionner l'utilisateur puis de le faire glisser, avec le doigt, de la droite vers la gauche.



Renseigner le numéro de mobile ou le mail de la personne avec qui l'on souhaite effectuer le partage de l'appareil.

Lampe d'ambiance connectée :

Alimentation : Câble USB inclus.

Alimentation électrique : 5V $\overline{\text{---}}$ 0,7A.

Puissance : 3,5W.

Flux lumineux : 80Lm.

Température de la lumière : 2700-6500K.

Fonctions : Allumer/éteindre à distance, 32 modes lumineux au choix, personnalisation d'ambiance lumineuse, éclairage progressif du Réveil/Sommeil.

Cet emballage contient : 1 lampe d'ambiance avec câble USB inclus, 1 clé à laine, 1 pied de lampe, 2 antidérapants adhésifs, 1 vis, 1 accessoire pour fixer le câble de la lampe.

Caractéristiques :

Lampe à LED.

IP20.

Connexion WIFI : 2,4GHz-802,11b/g/n.

Puissance maximale de transmission : 12,48dBm.

Dimensions : 4,4x28x3,3cm.

Angle de rayonnement lumineux : 120°.

Durée de vie : 3000H.

Nombre de cycles de commutations : $x > 15000$.

Pleine lumière instantanée (<1sec.).

CRI:RA(80).

Portée sans fil : 15-20m sans mur.

Usage intérieur uniquement.

Déclaration UE de conformité simplifiée La déclaration UE de conformité simplifiée visée à l'article 10, paragraphe 9, est établie comme suit : BMR Group déclare que l'équipement radioélectrique du type LAMPE D'AMBIANCE CONNECTÉE WIFI est conforme à la directive 2014/53/UE. Le texte complet de la déclaration UE de conformité est disponible à l'adresse internet suivante : <https://certificat.bmrgroup.fr/>

FR Les produits électriques ne doivent pas être mis au rebut avec les déchets ménagers. Merci de les recycler dans les points de collecte prévus à cet effet. Adressez-vous auprès des autorités locales ou de votre revendeur pour obtenir des conseils sur le recyclage. ES Los productos eléctricos no deben ser arrumbados con los desechos domésticos. Gracias por reciclarlos en los sitios de colecta previstos con este fin. Diríjase hacia las autoridades locales o su revendedor para obtener consejos sobre el reciclaje. EN Electrical products must not be discarded with household waste. Please recycle them at collection points provided for this purpose. Contact local authorities or your retailer for advice on recycling. NL Elektrische producten mogen niet als afval bij huishoudelijk afval weggevoerd worden. Deze moeten gerecycleerd worden bij de daarvoor bestemde inzamelingspunten. U kunt zich richten tot de lokale overheid of tot uw verkoper om adviezen over recycling aan te vragen.



Au sein de l'UE, ce symbole indique que ce produit ne doit pas être éliminé avec les déchets ménagers. Les appareils contiennent des matériaux recyclables de valeur pour le recyclage doivent être triés et l'élimination incontrôlée des déchets peut nuire à l'environnement ou à la santé humaine. Veuillez mettre au rebut les anciens appareils en utilisant le système de collecte approprié ou envoyez l'appareil à l'endroit où vous l'avez acheté. Cela rendra alors l'appareil de recyclage.

PRÉCAUTIONS D'UTILISATION

AFIN DE RÉDUIRE LE RISQUE DE CHOC ÉLECTRIQUE, D'INCENDIE ET DE BLESSURE, LES PRODUITS THANK'S DOIVENT ÊTRE UTILISÉS CONFORMÉMENT AUX INSTRUCTIONS SUIVANTES :

- Les produits ne sont destinés qu'aux adultes.
- Tenir hors de portée des enfants.
- Les utiliser uniquement dans des endroits secs et en intérieur.
- Ne pas immerger les appareils dans l'eau ou d'autres liquides.
- Ne pas les manipuler avec les mains mouillées ou avec les pieds sur un sol humide.
- Ne pas utiliser de liquides ni de solvants pour nettoyer les appareils.
- Les garder éloignés de toutes sources de chaleur.
- Ne pas les exposer à de hautes températures (>45°).
- Veiller à ce qu'il ne subisse pas de coups, ni de chutes.
- Ne pas les utiliser de façon inappropriée.
- Vérifier les appareils avant leur utilisation.
- Ne pas essayer de démonter les appareils soi-même.
- Si les appareils sont endommagés, il doit être remplacé par le fabricant, son service après-vente ou une personne de qualification similaire afin d'éviter un danger.
- Ne jamais essayer de réparer soi-même les produits. Prendre contact avec le fabricant, son service après-vente ou une personne de qualification similaire.

Société : **BMR GROUP**

Adresse : **122 rue du Commandant Rolland, 13008 Marseille – France.**

Email : **contact@bmrgroup.fr**

Nous déclarons sous notre propre responsabilité que les produits THANK'S répondent aux exigences essentielles des directives européennes suivantes :

-EMC(Directive 2014/30/EU) :EN 55014-1:2017+A11 EN IEC 61000-3-2:2019 EN 61000-3-3:2013+A1 EN 55014-2:2015

-LVD(Directive 2014/35/EU) :EN 60335-1:2012+A11+A13+A1+A14+A2 Test specification: EN 60335-2-2:2010+A11+A1 EN 62233:2008

Annex R of IEC 60335-2-2:2019, with IEC 60335-1:2010, COR1:2010, COR2:2010, AMD1:2013, COR1:2014, AMD2:2016, COR1:2016

IEC 61558-2-16:2009 61558-2-16:2009/AMD1:2013 IEC61558-1:2005 IEC61558-1: 2005/AMD1:2009

-RED(Directive 2014/53/EU) : EN 301 489-1 V2.2.3 EN 301 489-17 V3.2.4 EN 55014-1:2017 EN 55014-2:2015 EN 300 328 V2.2.2 EN 62311:2008 EN 60335-1:2012+A11+A13+A1+A14+A2 EN 60335-2-2:2010+A11+A1 EN 62233:2008

-ERP: (EU) 2019/1782, 1275/2008

-ROHS: Directive 2011/65/EU & Amendment Directive 2015/863/EU

-WEEE :Directive 2012/19/EU

Pour moules WIFI(WBR3): EN301 489-1 V2.2.3:2019. Draft EN301 489-17 V3.2.2:2019 EN300328 V2.1.1 EN50663:2017 EN62311:2008 EN62368-1:2014/A11:2017

IEC 62368-1:2014 (Second Edition) EN 301 489-1 V2.2.3 Draft EN 301 489-17 V3.2.2

ETSI EN 300 328 V2.1.1 EN 50663:2017 ETSI EN 300 328 V2.1.1 EN 62311:2008